

KLASSISCHE TALENTSUCHE

DIE KLASSISCHE TALENTSUCHE- TOUR

Herzlich willkommen,

auf den nachfolgenden Seiten findest du deinen persönlichen Tourplan durch die experimenta.

Gesamtanzahl der Stationen: 18

Gesamtdauer der Tour: ca. 114 min

Deine Tour führt durch die Ebenen: 1, 2, 3

Du willst mehr über dich herausfinden und deine Talente genauer erkunden? Dann ist diese Tour genau richtig. Teste deine Fähigkeiten an verschiedenen Mitmachstationen. Dabei zählt immer nur der erste Versuch. Eine Auswertung bekommst du am Ende an einer der Besucherstationen in den Foyers.

Du kannst deine Tour an jeder Besucherstation in der experimenta oder bequem zu Hause unter www.experimenta.science anpassen und bearbeiten.

An jeder Mitmachstation deiner Tour kannst du dich anmelden und deinen Tourenverlauf verfolgen. Dort erhältst du auch einen Hinweis, wo deine nächste Mitmachstation zu finden ist.

experimenta gGmbH

Experimenta-Platz
D-74072 Heilbronn

T +49 (0) 7131.88795 - 0
F +49 (0) 7131.88795 - 900
info@experimenta.science
www.experimenta.science

Gefördert durch



Premiumpartner

SCHWARZ

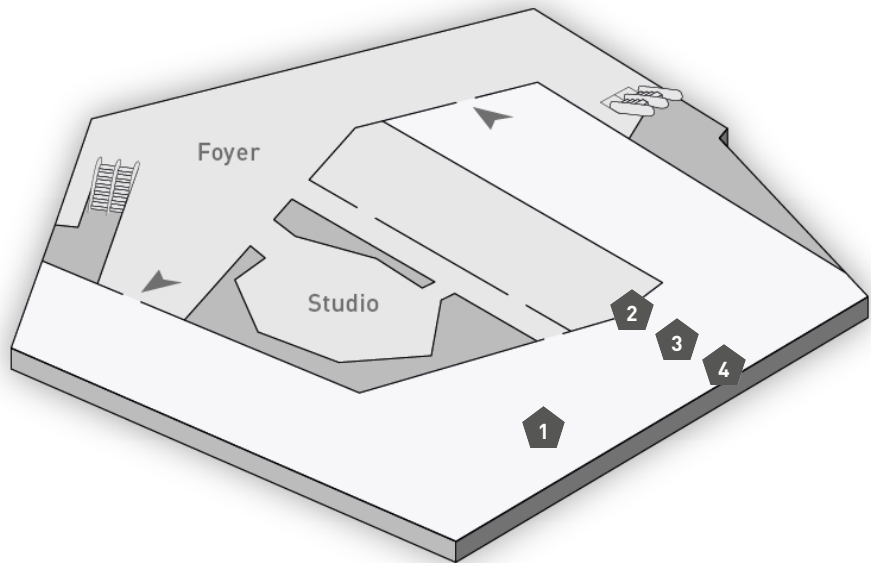


Klassische Talentsuche



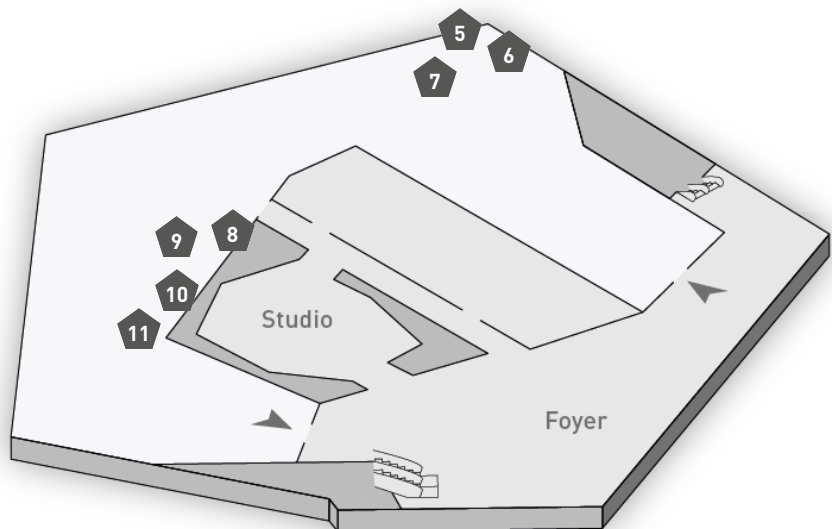
OG 1

StoffWechsel Ausstellung



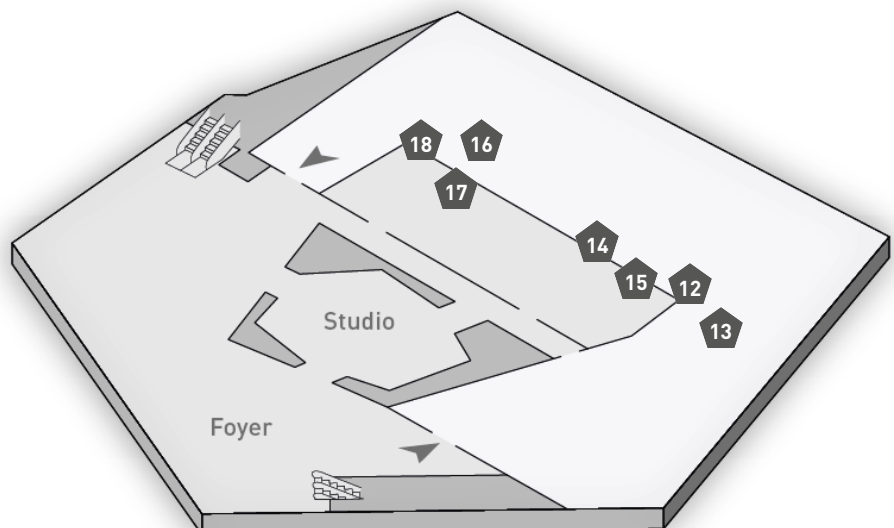
OG 2

KopfSachen Ausstellung



OG 3

WeltBlick Ausstellung



Klassische Talentsuche

OG 1

StoffWechsel Ausstellung



1 ORDNUNGSSINN

Beherrscht ein Genie das Chaos oder wäre etwas Ordnung nicht hilfreicher?

Bereich „Ungreifbar“
Dauer ca. 5 min

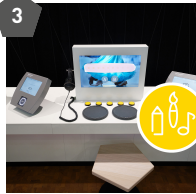


2

ENTSCHEIDUNGSWEGE

Welchen Weg wählst du, um die schwierige Situation zu lösen?

Bereich „Strukturiert“
Dauer ca. 5 min



3

MUSIKGEFÜHL

Wie gut gelingt es, im Rhythmus zu bleiben und Tonhöhen zu erkennen?

Bereich „Strukturiert“
Dauer ca. 3 min



4

TURMBAU

Wer sorgfältig plant, kommt in wenigen Schritten und ohne Umwege zum Ziel!

Bereich „Strukturiert“
Dauer ca. 4 min

OG 2

KopfSachen Ausstellung



5

ROLLENTAUSCH

Kannst du dich in einen anderen Menschen hineinversetzen und verstehen, wie er tickt?

Bereich „Wahrnehmen“
Dauer ca. 5 min



6

ÜBERREDUNGSKUNST

Jemanden Überzeugen verlangt eine kluge Strategie und gute Argumente!

Bereich „Wahrnehmen“
Dauer ca. 4 min

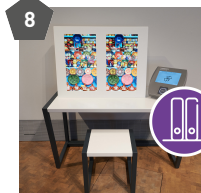


7

FEHLERPOLIZEI

Beobachte genau, welche möglichen und unmöglichen Dinge hier geschehen!

Bereich „Wahrnehmen“
Dauer ca. 3 min

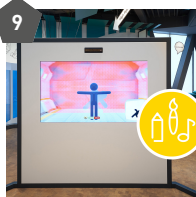


8

PRÄZISIONSBlick

Achte auf Details und suche die Unterschiede zwischen zwei Bildern.

Bereich „Bewegen“
Dauer ca. 3 min



9

SCHLUPFLOCH

Ein Parcours mit Schlupflöchern und Diamanten fordert und fördert die Beweglichkeit

Bereich „Bewegen“
Dauer ca. 3 min

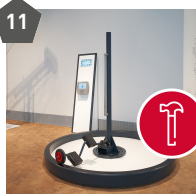


10

KRANENSTRASSE

Wer kann mit ruhiger und sicherer Hand diese Kranfahrt fehlerfrei bewältigen?

Bereich „Bewegen“
Dauer ca. 3 min



11

BALANCEFAHRRAD

Mit einer Hand festhalten, auf die Pedale stellen und los geht die wilde Fahrt im Kreis.

Bereich „Bewegen“
Dauer ca. 1 min

Klassische Talentsuche

OG 3

WeltBlick Ausstellung

12



TECHNIKFRAGEN

Kann das funktionieren oder widerspricht es allen Gesetzen der Natur und Regeln der Technik?

Bereich „Testen“
Dauer ca. 6 min

13



BRÜCKENBAU

Start und Ziel sind definiert, doch der Weg für die Kugel muss erst noch erfunden werden!

Bereich „Testen“
Dauer ca. 5 min

14



WORTFINDER

Wer kennt mehr Wörter mit einem bestimmten Anfang oder einem bestimmten Ende?

Bereich „Testen“
Dauer ca. 5 min

15



ENERGIEMANAGER

Steuere die Kraftwerke und produziere immer ausreichend, kostengünstig und umweltschonend Strom!

Bereich „Testen“
Dauer ca. 3 min

16

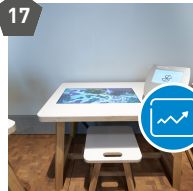


FRUSTVERSUCH

Frustrationstoleranz

Bereich „Simulieren“
Dauer ca. 4 min

17

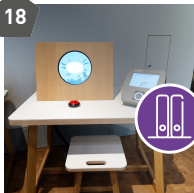


LÖSCHKOMMANDO

Organisiere die Feuerwehr und schütze so Dorf und Wald!

Bereich „Simulieren“
Dauer ca. 5 min

18



KRAKENWACHE

Ein Krake ist selten. Um so wichtiger ist es, im richtigen Moment ein Foto zu machen.

Bereich „Simulieren“
Dauer ca. 3 min