

GROSSE TALENTEXPEDITION

DIE GROSSE TALENTSUCHE-TOUR

Herzlich willkommen,

auf den nachfolgenden Seiten findest du deinen persönlichen Tourplan durch die experimenta.

Gesamtanzahl der Stationen: 22

Gesamtdauer der Tour: ca. 134 min

Deine Tour führt durch die Ebenen: 1, 2, 3

Liegen deine Talente im künstlerischen, ordnenden oder unternehmerischen Bereich? Teste deine Fähigkeiten an vielen verschiedenen Mitmachstationen, um ein möglichst umfassendes Bild deiner persönlichen Stärken zu bekommen. Dabei zählt immer nur der erste Versuch. Eine Auswertung erhältst du am Ende an einer der Besucherstationen in den Foyers.

Du kannst deine Tour an jeder Besucherstation in der experimenta oder bequem zu Hause unter www.experimenta.science anpassen und bearbeiten.

An jeder Mitmachstation deiner Tour kannst du dich anmelden und deinen Tourenverlauf verfolgen. Dort erhältst du auch einen Hinweis, wo deine nächste Mitmachstation zu finden ist.

experimenta gGmbH

Experimenta-Platz
D-74072 Heilbronn

T +49 (0) 7131.88795 - 0
F +49 (0) 7131.88795 - 900
info@experimenta.science
www.experimenta.science

Gefördert durch



Premiumpartner

SCHWARZ

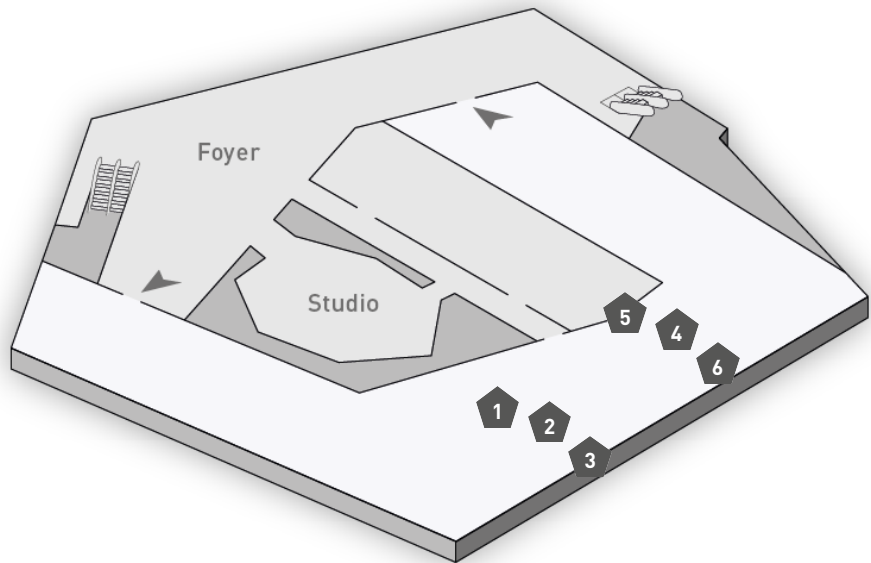


Große Talentexpedition



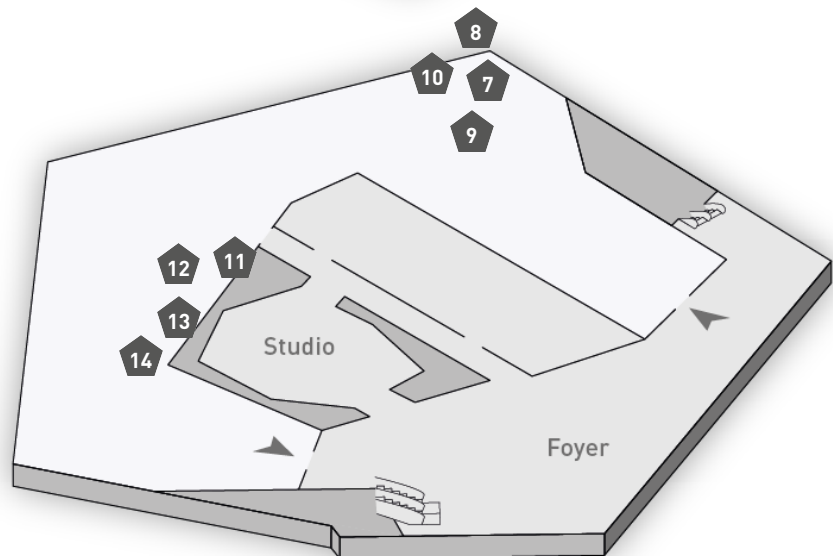
OG 1

StoffWechsel Ausstellung



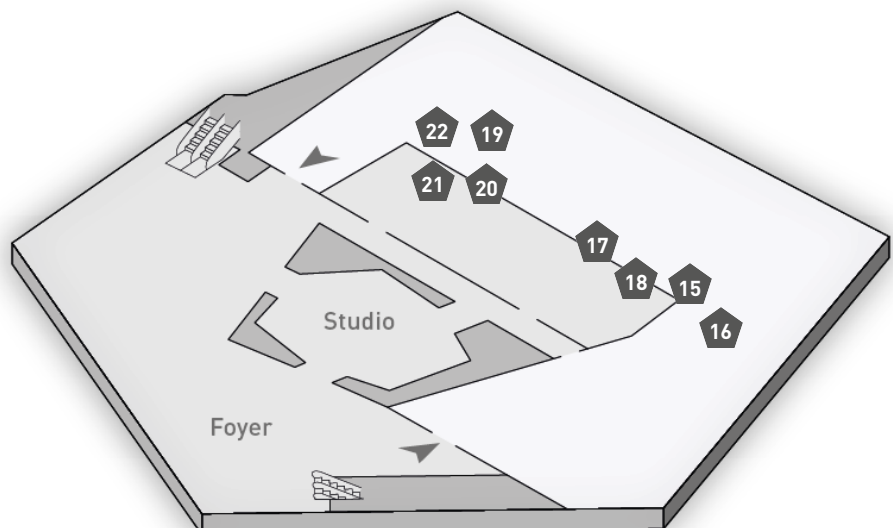
OG 2

KopfSachen Ausstellung



OG 3

WeltBlick Ausstellung



Große Talentexpedition

OG 1

StoffWechsel Ausstellung



SORTIERBAND

Sorgfalt und Ausdauer sind beim schier endlosen Müllsortieren gefragt.

Bereich „Ungreifbar“
Dauer ca. 3 min



ORDNUNGSSINN

Beherrscht ein Genie das Chaos oder wäre etwas Ordnung nicht hilfreicher?

Bereich „Ungreifbar“
Dauer ca. 5 min



ERKLÄRBILD

Wer kann gut erklären und präzise die nötigen Schritte erläutern?

Bereich „Ungreifbar“
Dauer ca. 5 min



ENTSCHEIDUNGSWEGE

Welchen Weg wählst du, um die schwierige Situation zu lösen?

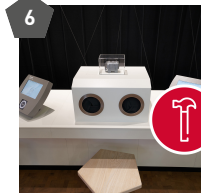
Bereich „Strukturiert“
Dauer ca. 5 min



MUSIKGEFÜHL

Wie gut gelingt es, im Rhythmus zu bleiben und Tonhöhen zu erkennen?

Bereich „Strukturiert“
Dauer ca. 3 min



BLINDPUZZLE

Ohne hinzuschauen sollen wenige Teile zu einem Elefanten werden.

Bereich „Strukturiert“
Dauer ca. 3 min

OG 2

KopfSachen Ausstellung



ÜBERREDUNGSKUNST

Jemanden Überzeugen verlangt eine kluge Strategie und gute Argumente!

Bereich „Wahrnehmen“
Dauer ca. 4 min



ROLLENTAUSCH

Kannst du dich in einen anderen Menschen hineinversetzen und verstehen, wie er tickt?

Bereich „Wahrnehmen“
Dauer ca. 5 min



FEHLERPOLIZEI

Beobachte genau, welche möglichen und unmöglichen Dinge hier geschehen!

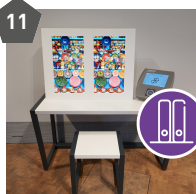
Bereich „Wahrnehmen“
Dauer ca. 3 min



MIMIKSPIEGEL

Wer kann die besten Grimassen schneiden und seine Mimik gut kontrollieren?

Bereich „Wahrnehmen“
Dauer ca. 2 min



PRÄZISIONSBlick

Achte auf Details und suche die Unterschiede zwischen zwei Bildern.

Bereich „Bewegen“
Dauer ca. 3 min



SCHLUPFLOCH

Ein Parcours mit Schlupflöchern und Diamanten fordert und fördert die Beweglichkeit

Bereich „Bewegen“
Dauer ca. 3 min



KRANENSTRASSE

Wer kann mit ruhiger und sicherer Hand diese Kranfahrt fehlerfrei bewältigen?

Bereich „Bewegen“
Dauer ca. 3 min



BALANCEFAHRRAD

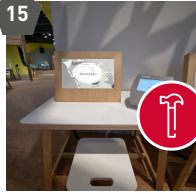
Mit einer Hand festhalten, auf die Pedale stellen und los geht die wilde Fahrt im Kreis.

Bereich „Bewegen“
Dauer ca. 1 min

Große Talentexpedition

OG 3

WeltBlick Ausstellung



15 **TECHNIKFRAGEN**

Kann das funktionieren oder widerspricht es allen Gesetzen der Natur und Regeln der Technik?

Bereich „Testen“
Dauer ca. 6 min



16 **BRÜCKENBAU**

Start und Ziel sind definiert, doch der Weg für die Kugel muss erst noch erfunden werden!

Bereich „Testen“
Dauer ca. 5 min



17 **WORTFINDER**

Wer kennt mehr Wörter mit einem bestimmten Anfang oder einem bestimmten Ende?

Bereich „Testen“
Dauer ca. 5 min



18 **ENERGIEMANAGER**

Steuere die Kraftwerke und produziere immer ausreichend, kostengünstig und umweltschonend Strom!

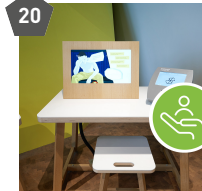
Bereich „Testen“
Dauer ca. 3 min



19 **FAKTCHECK**

Prüfe, welche Aussagen in die Zeitung gehören und werfe die anderen in den Mülleimer!

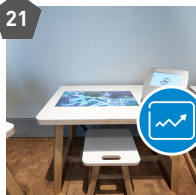
Bereich „Simulieren“
Dauer ca. 3 min



20 **FRUSTVERSUCH**

Frustrationstoleranz

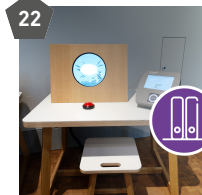
Bereich „Simulieren“
Dauer ca. 4 min



21 **LÖSCHKOMMANDO**

Organisiere die Feuerwehr und schütze so Dorf und Wald!

Bereich „Simulieren“
Dauer ca. 5 min



22 **KRAKENWACHE**

Ein Krake ist selten. Um so wichtiger ist es, im richtigen Moment ein Foto zu machen.

Bereich „Simulieren“
Dauer ca. 3 min